

Elementen

Geven, delen, Sint-Maartensvuur (licht en donker), lampionen, pompoenen
De rommelpot, Sint-Maartensliedjes, Volksspelen, Kermissen, Parades,
Processies



Papegaaienspel

Inleiding : cocofoon

*Wie rijdt daar op zijn paard ?
Martinus met een zwaard.
Niemand doet hij kwaad.
Hij is een goed soldaat.*

*In die donk're nacht,
ziet hij een arme man.
Die door de grote koude,
geen voet verzetten kan.*

*Martinus neemt zijn mantel.
Scheurt hem middendoor.
"Neem dit aan en warm je,
Daar dient een mantel voor."*



"Wie twee mantels heeft, deelt met wie er geen heeft en wie voedsel heeft doet hetzelfde..." (Lc 3,10-11)

Maak je eigen rommelpot

Materiaal:

- **Stenen bloempot** of een open blik
- of bamboestokje van +/- 30 cm lengte, een pink dik
- **Rundsblaas** (slager), gewassen en geweekt
- Dun, stevig touw
- **Stevige elastiek**
- **Schuurpapier**

De stok moet in het midden van de pot uitsteken. Span de blaas niet te hard aan. Anders zou ze tijdens het drogen kunnen barsten.

Met een elastiek of een stukje koord maak je het vel stevig vast. Het overtollige stuk blaas knip je weg. Laat je rommelpot nu maar drogen.



Werkwijze :

Schuur de rand van de bloempot en het uiteinde van de bamboestok glad.

Op +/- 2 cm van het uiteinde van het stokje kerf je een gleufje.

Hierin komt de elastiek waarmee je het stokje aan de blaas vastmaakt.

Leg nu de stok met de blaas over de pot.



Speelwijze

Als je met een nat doekje of je natte hand over de stok wrijft, gaat het vel trillen en krijg je een diep, brommend geluid.

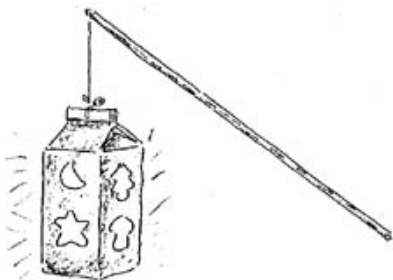
Liedjes

Lampionnerij

Lam - pion - ne - rij, Lam - pion - ne - rij, Geef me een cent - je dan ga ik voor - bij.

'k Heb geen cent-jes om wat lek - kers te ko - pen. Daar - om ga ik met mijn licht - je lo - pen.

Lam - pi-on - ne - rij, lam - pi-on - ne - rij, geef me een cent - je dan ga ik voor - bij.



Sinte Maarten

1 Sin - te Maar - ten, het re - gent dat het giet.

3 En ma - ma bakt koek - jes, wie lust ze niet ?

6 'k Zit dan in een hoek - je en krijg een lek - ker koek - je.

8 'k Zit dan bij de haard en krijg een stuk - je taart.

Schimmenspel

Als het vuur brandt, zie je grote, bewegende schaduwen.

Een tuinspot kan voor dit spel het vuur vervangen.

Tover schimmen op de muur of op een laken dat je bij voorbeeld in het midden van de klas of tussen de deurstijlen ophangt.

Bij een laken zie je de schaduwen aan twee zijden.

Als je muziekfragmenten met een verschillende sfeer gebruikt, krijg je automatisch nieuwe bewegingen.

Met klein slagwerk kan je ook begeleiden. Afhankelijk van de leeftijd, kunnen de kinderen zelf spelen. Oudere kinderen kunnen een partituur maken en zo een eigen compositie brengen.

Een rustpunt, een plotse stop of een fermate doen de bewegingen verstarren.

Variatie krijg je door tempo, klankkleur, dynamiek en het aantal instrumenten te wijzigen.

De sfeer van licht en donker kan je ook bereiken met kleine of grote figuren achter een schimmenkast.

De oudere kinderen kunnen zelf figuren zoeken die verband houden met een verhaal uit deze periode. Een scenario en aangepaste muziek zorgen voor een heus poppenspel. Misschien wordt het zo goed dat je voor andere klassen kan optreden.

Bruikbare muziekfragmenten

